



ゲーム進行 虎の巻



「多様性を尊重した働き方」を楽しく学べるボードゲームです



東京都第三セクター企業
東京都ビジネスサービス株式会社

クオッカ生徒会長



ここは、いろいろな個性を持った生徒が集まる
「ズーニアス・ハイスクール」

生徒会 では、個性的なメンバーが学園の
運営に関わる大切な仕事をこなしています

その生徒会に、**新入生** が
体験入会してくれることになりました！

生徒会のセンパイとして、
新入生の **個性（得意・不得意）** を見極め
適切な役割 を **マッチング** して
生徒会に**本入会** してもらいましょう！



生徒会のみんな、今日から体験入会の新入生が来てくれるよ！
みんなで協力して、新入生をサポートしてあげてね！

新入生には、まず様々な**係の仕事**を体験してもらおう。
新入生には様々な**個性**があるから、「配慮」も忘れずに！



仕事をひとつ終わるごとに、**ヒアリング**をしてあげてね。
しっかりと話を聞いて、**新入生の個性について**理解しよう！

ひと通りの仕事を体験してもらったら、最後に**本入会の意思**を確認するよ！

新入生にとって**大事な点**は2つ、

「これまで、楽しんで仕事できたか？」と
「自分のことをよく理解してもらえているか？」だね。

新しいメンバーに迎えられるよう、みんなでがんばろう！



- プロフィールカード 5種
- 仕事カード 5種
- 配慮カード 8種
- 得点ボード 1枚
- 得点コマ 1個
- 砂時計 1個

配点シート 5種
(新入生用)



採点シート 1枚
(先輩用)



メモと
ペンを
用意してね！



登場キャラクターは全部で5人！

みんな個性的で、それぞれに得意・不得意があるんだ！

イヌヤマ

男性 / しし座 / O型



はじめまして。
ワタシは「イヌヤマ」です。
商店でのお買い物が趣味で、結構衝動買いとかもしちゃいます。
昨日もまたお小遣いを使い果たしてしまって、もう購買のジュースも買えません…。
この前、小説家になったつもりで、三日寝ずにブログを書き続けたのですが、反動でしばらく学校を休んでしまいました。
落ち着いているように見られますが、結構落ち込みやすい繊細なタイプなので、みなさんお手柔らかにお願いします。

得意・スキ

- ・サイダー
- ・音楽鑑賞
- ・ブログ執筆
- ・ショッピング

苦手・キライ

- ・レバー
- ・対戦ゲーム
- ・感情のコントロール
- ・アドバイスを受けること

トリザベス

女性 / いて座 / B型



アタシ、「トリザベス」！
歌ったり踊ったりするのが好きで、それでみんなからチューモクされるのはもっと好き！
とにかく、じっとしているのは落ち着かないの！ 小学生の頃なんて、授業中に教室を走り回って、なんど先生に注意されたことか。安心して、もちろん今はそんなことしないから。私は常識人よ。いつも早起きして弟たちのお弁当を作ってるんだから！
ジミ～な仕事はあんまり好きじゃないけど、いろんなことにチャレンジはしてみたい！

得意・スキ

- ・ピザ
- ・踊ること
- ・早起き
- ・カラオケ

苦手・キライ

- ・仮面
- ・思いたくないこと
- ・ジグソーパズル
- ・誰か指示されること

オリビニヤ

女性 / おうし座 / A型



ワタシは「オリビニヤ」と申します！
昔から、清掃ボランティアの活動によく参加しています。趣味ってわけじゃないんですけど、誰かが困るかもと思ったら放っておけないんです。それに、街がちらかっていると、なんだか落ち着かないじゃないですか？
あとは、料理も好きなので、こんどお菓子を焼いてきますね！ コツですか？ それはもちろん、レシピ通りにつくることですよ。
あれ？ そういえば台所の火消したっけ？ 心配性で何度も確認しちゃうんです。

得意・スキ

- ・ジェラート
- ・料理
- ・清掃ボランティア
- ・計画を立てること

苦手・キライ

- ・猫耳
- ・悲しい映画
- ・ジェットコースター
- ・予定の決まっていない旅行

サルフォンソ

男性 / うお座 / AB型



ボクは「サルフォンソ」というんだ！ よろしくね！
集中するのが得意だけど、いろんなことをよく考えちゃって、気がついたら晩ごはんを食べ忘れちゃってた、なんてこともあるくらいだ。
趣味は、星空を眺めること。
規則があるって美しいだろう？ だから星空は美しいんだ。宇宙の勉強はし始めること止まらないね。
え、天才肌だった？ そんなことないさ、ボクにだって苦手なことはたくさんある。例えば「人の心」。そう、人間心理のなんと怪奇複雑なことか！

得意・スキ

- ・天ぷら
- ・寝ること
- ・宇宙の神秘
- ・計算

苦手・キライ

- ・肉類
- ・人狼ゲーム
- ・賑やかな場所
- ・悪徳店安な対応

ピョンストン

男性 / やぎ座 / AB型



ジブンは「ピョンストン」と言います。
すみません、緊張しがちなので上手く話せるかわかりませんが…。
ファンタジー小説が好きで、今年はオリジナル作品を書いてみたいと思っています。すでに設定も色々考えているんですよ。妖精が出てくるお話なんですけど…。
あ、でも、妖精って実在するんですよ。本当です、私もたまに妖精の声が聞こえることがありますから。
一人の時間を大切にしますが、皆さんとはたくさんお話して仲良くなりたいです！

得意・スキ

- ・アップルパイ
- ・一人の時間
- ・ファンタジー小説
- ・人を懐くこと

苦手・キライ

- ・マーガリン
- ・人前に立つこと
- ・集中力の維持
- ・客観的に判断すること

「新入生プレイヤー」1名と「先輩プレイヤー」最大4名に分かれ、
それぞれに「プロフィールカード（キャラクター）」が割り当てられます



新入生プレイヤー 1名



先輩プレイヤー 1～4名

ゲームの目的は2つ

1. 体験入会中の新入生の「仕事の満足度」をできるだけ高くすること
2. 新入生の個性について、しっかり理解すること

2つの達成度がポイントで表現されます

1. 体験入会中の新入生の「仕事の満足度」をできるだけ高くすること



先輩プレイヤー：体験してもらう係の「**仕事カード**」、新入生に合わせた「**配慮カード**」を組み合わせ提示します。

仕事アサイン

仕事体験

新入生プレイヤー：仕事と配慮を体験して、**良かったか悪かったかを、ポイントの増減**で表します。



先輩プレイヤー：新入生に、どこが**悪**かったか/**良**かったかを**質問**、次の先輩プレイヤーのヒントにします。

ヒアリング

新入生プレイヤーが係の仕事を**4回体験**したら、体験入会は終了です。

2. 新入生の個性について、しっかり理解すること



体験入会が終了したら、
生徒会の先輩メンバーたちの
新入生に対する**理解度を確認**します。

先輩プレイヤーは全員で相談しながら、
それぞれの「**配慮カード**」が
新入生にとって適切だったか否かを推測し、
推測が当たっていればポイントが増え、
外れていればポイントが下がります。



最終的に獲得したポイント数によって、
新入生の**入会意向**が変わります！



①得点ボードのスタートマスに得点コマを配置してください。

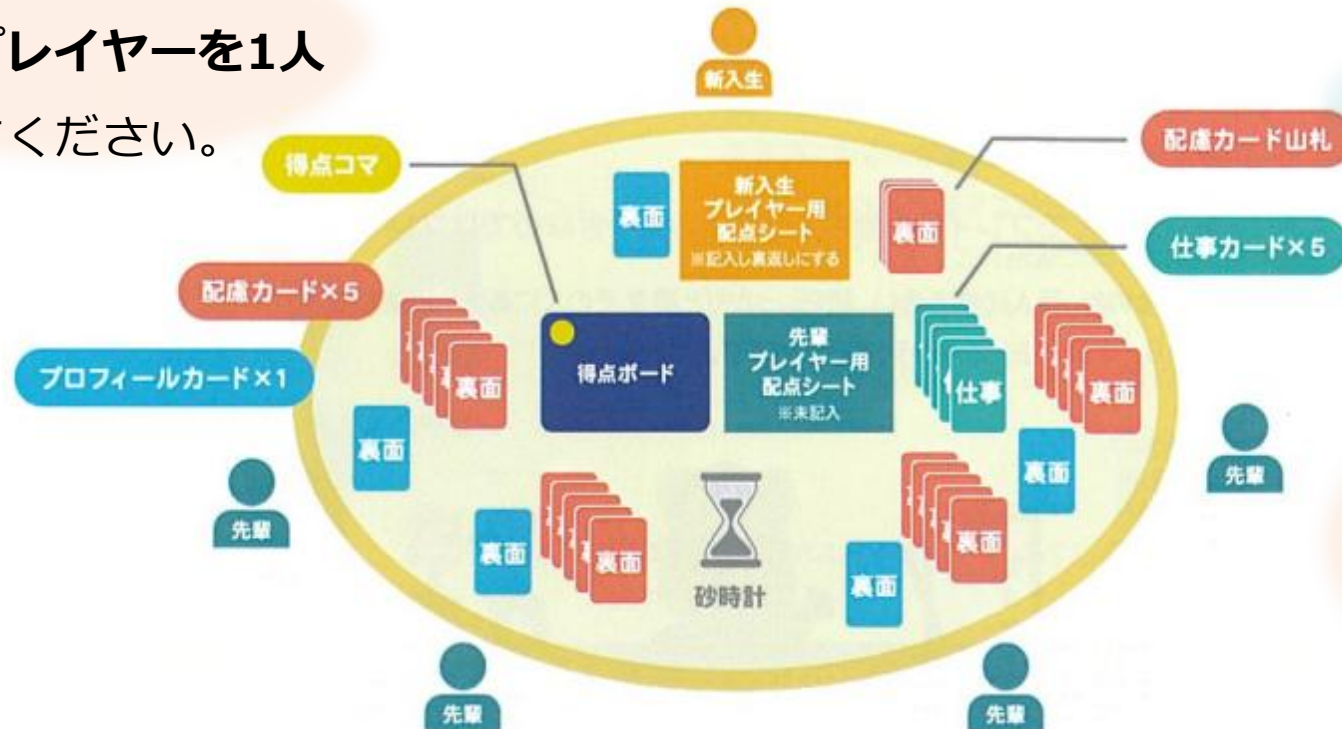
その横に、**仕事カード5枚**をよく混ぜてから裏向きで置きましょう。

砂時計は全員から見える位置においてください。

②じゃんけんをして、

新入生プレイヤーを1人

決定してください。



③全プレイヤーに
プロフィールカードを
配ってください。

自分以外には
見せないでね！

④先輩プレイヤーに、
よく混ぜた**配慮カード**を
ランダムに**5枚ずつ**配ってください。
残りの配慮カードは山札として
場に置きます。

手札が重複していたら、
山札からチェンジしても
OK！

配点シート（新入生用）

キャラクター入り

点数入り

点数の入っていない
シートを使って、
新入生が自分で
配点を決めても楽しいよ！



配慮カード

それぞれの配慮に、点数を決まった数ずつわりふってください。
点数がプラス=してもらって嬉しい配慮、点数がマイナス=の外れに感じる配慮です。

イヌヤマ

+2点 x1 +1点 x2 0点 x2 -1点 x2 -2点 x1

デスクの左右に パーテーションを設置する	秘 点	時間や手順などまで、 細かな指示を出す	秘 点
業務内容や量を、 決まったパターンのものにする (ルーティンワークを中心にお願いします)	秘 点	作業手順について、 図等を活用したマニュアルを 読むよう指示する	秘 点
チェックリストの利用を 指示する	秘 点	意識的に休憩を促す	秘 点
仕事をひとつしか お願いしないようにする	秘 点	耳栓の使用を促す	秘 点

仕事カード

それぞれの仕事に、点数を決まった
数ずつわりふってください。

+1点 x2 0点 x1 -1点 x2

庶務 テキパキ働こう！	秘 点
書記係 正確さが大事！	秘 点
広報係 クリエイティブ にこう！	秘 点
会計係 計算や論理的思考が 大事だぞ！	秘 点
副会長 人柄が大事だぞ！	秘 点

点数計算用メモ

どんな配慮が
必要なの？

どんな仕事が
得意・不得意？

新入生には、
プロフィールカードに合わせた
配点シートが渡されます。
(キャラクターごとの個性によって
配点が異なります)

新入生プレイヤーは、
プロフィールカードの内容と、
配点シートを確認して、
自分のキャラクターの
得意不得意を理解しておきましょう。

採点シート（先輩用）

キャラクターなし

点数なし

配慮カード

それぞれの配慮に、点数を決まった数ずつわりふってください。
点数がプラス＝してもらって嬉しい配慮、点数がマイナス＝的外れに感 配慮です。

+2点 ×1 +1点 ×2 0点 ×2 -1点 ×2 -2点 ×1

デスクの左右に
パーテーションを設置する 点

時間や手順などで、
細かな指示を出す 点

業務内容や量を、
決まったパターンのものにする
(ルーティンワークを中心にお願いします) 点

作業手順について、
図等を活用したマニュアルを
読むよう指示する 点

チェックリストの利用を
指示する 点

意識的に休憩を促す 点

仕事をひとつしか
お願いしないようにする 点

耳栓の使用を促す 点

仕事カード

それぞれの仕事に、点数を決まった
数ずつわりふってください。

+1点 ×2 0点 ×1 -1点 ×2

庶務
テキパキ働こう！ 点

書記係
正確さが大事！ 点

広報係
クリエイティブ
にいこう！ 点

会計係
計算や論理的思考が
大事だぞ！ 点

副会長
人柄が大事だぞ！ 点

点数計算用メモ

与えられた仕事と2枚の配慮カード
それぞれの点数を足して合計点を出してください。

0回目 中学校時代の経験

1回目 2回目 3回目 4回目

仕事 + 配慮 + 配慮 = 点

先輩たちには、
点数のない**採点シート**が
ひとり1枚渡されます。

先輩たちは、
新入生の**自己紹介**や、
仕事体験の結果を踏まえて、
得意不得意や**配慮**を推測します。

配慮の配点

- +2点×1
- +1点×2
- 0点×2
- 1点×2
- 2点×1

配慮：8種類

配慮カード

それぞれの配慮に、点数を決まった数ずつわりふってください。
点数がプラス=してもらって嬉しい配慮、点数がマイナス=的外れに感じる配慮です。

2点×1

+1点×2

0点×2

-1点×2

-2点×1

	デスクの左右にパーテーションを設置する	点		時間や手順などまで、細かな指示を出す	点
	業務内容や量を、決まったパターンのものにする (ルーティンワークを中心にお願ひする)	点		作業手順について、図等を活用したマニュアルを読むよう指示する	点
	チェックリストの利用を指示する	点		意識的に休憩を促す	点
	仕事をひとつしかお願ひしないようにする	点		耳栓の使用を促す	点

点数計算用メモ

与えられた仕事と2枚の配慮カード
それぞれの点数を足して合計点を出してください。

0回目 中学校時代の経験

仕事 + 配慮 + 配慮 = 点

1回目

点 + 点 + 点 = 点

2回目

点 + 点 + 点 = 点

3回目

点 + 点 + 点 = 点

4回目

点 + 点 + 点 = 点

仕事カード

それぞれの仕事に、点数を決まった数ずつわりふってください。

+1点×2

0点×1

-1点×2

	庶務 テキパキ働こう!	点
	書記係 正確さが大事!	点
	広報係 クリエイティブにこころ!	点
	会計係 計算や論理的思考が大事だぞ!	点
	副会長 人柄が大事だぞ!	点

仕事の配点

- +1点×2
- 0点×1
- 1点×2

仕事：5種類



このゲームの大事なルールは…



キャラクターに ないきること！

ゲーム中は、配られたプロフィールカードのキャラクターとして参加してください。

名前もキャラクター名で呼び合しましょう！

名札を作っておくと
楽しいよ！

Step. 1 自己紹介

今日は、生徒会体験入会初日！
生徒会のメンバーも新入生も、ドキドキ♪
「(コンコン)失礼します！」
さあ、新入生がやってきました。
まずは**自己紹介**から始めましょう！

新入生は、プロフィールカードの内容に沿って
自己紹介しましょう。

先輩は、内容をよく聞いておいてくださいね。

どんな性格？
得意や苦手なことは？

(..)φメモメモ

お返しに、**先輩**もプロフィールに沿って**自己紹介**。



ここからは、説明を聞きながら
実際にプレイしてみよう！

イヌヤマ

男性 / しし座 / O型



はじめまして。
ワタシは「イヌヤマ」です。
商店でのお買い物が趣味で、結構衝動買いとかもしちゃいます。
昨日もまたお小遣いを使い果たしてしまって、もう購買のジュースも買えません…。
この前、小説家になったつもりで、三日寝ずにブログを書き続けたのですが、反動でしばらく学校を休んでしまいました。
落ち着いているように見られますが、結構落ち込みやすい繊細なタイプなので、みなさんお手柔らかにお願いします。

得意・スキ

・サイダー
・音楽鑑賞
・ブログ執筆
・ショッピング

苦手・キライ

・レバー
・対戦ゲーム
・感情のコントロール
・アドバイスを受けること

自己PR

自己紹介では
ここを読んでね！

得意や苦手

他のプレイヤーには
ナイショ！

Step. 2 中学時代の経験

「えー！そうだったんだ！」

新入生は、中学でも生徒会に入っていたって。

どんな役割だった？どんな配慮があった？

楽しくできていたのかな？

中学時代のことを教えてもらいましょう！

新入生は、場に出ている

仕事カードから1枚、配慮カードから2枚、

ランダムに取ってください。

手持ちの配点シートに基づいて、点数を計算。

合計点は、得点コマを動かして、

先輩に知らせてください。

仕事カード



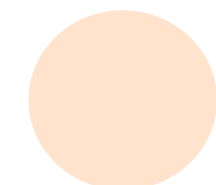
配慮カード



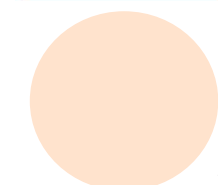
合計



点



点



点



点

配点シート



Step. 2 中学時代の経験



おわかりですね？

中学時代の経験は今後の大きなヒントになります！

この3枚は、表にして場に並べておきましょう。



では、ここから心機一転（得点コマをスタートに戻す）
高校での体験入会のスタートです！



残り4枚の仕事カードは、全員に見えるように
表にして場に出しておきましょう。



Step. 3 高校の体験入会

今日から4日間、生徒会の仕事を体験！
毎日、違う先輩から仕事の指示をもらいます。
もちろん、先輩からの「配慮」もあるからね。
意見交換をしながら、理解を深めていけたら
本入会を考えてもらえるかな。

先輩プレイヤーは、新入生の右隣から順番に
①～④のアクション（1ラウンド）を実施。
合計4ラウンドを終えたら、体験入会は終了。

4ラウンドを通して、新入生の個性を理解
（＝配点を推測すること）が、
入会してもらえるかどうかを左右します。

体験入会のメニュー（1ラウンド）

- ①仕事のアサイン
- ②他メンバーのサポート
- ③仕事体験（採点）
- ④ヒアリング



3分

×

4回

新入生は
時計係をよろしくね



Step. 3 高校の体験入会

体験入会のメニュー (1ラウンド)

- ① **仕事のアサイン**
- ② 他メンバーのサポート
- ③ 仕事体験 (採点)
- ④ ヒアリング

「こんな仕事があるんだけどどう？」

先輩から
やってほしい仕事と
配慮を提示されました。

どんな配慮が合っているか
考えて出してね



先輩プレイヤーは、
残った**仕事カード**4枚の中から
1枚を選んでください。
次に、
配慮カードを**2種類**手札から選択、
3枚のカードを場に出して下さい。

これが新入生が体験する「**仕事**」と
先輩からの「**配慮**」の内容です。

Step. 3 高校の体験入会

体験入会のメニュー (1ラウンド)

- ①仕事のアサイン
- ②他メンバーのサポート
- ③仕事体験 (採点)
- ④ヒアリング

「ちょっと待った！」

生徒会メンバーから

「こっちの配慮の方がいいんじゃない？」

他の人の意見を聞いて考えてみよう。

この性格なら
これがいいんじゃないの？



ラウンド担当**以外**の先輩プレイヤーは、
場に出された**配慮カード**を
1ラウンドにつき**1枚だけ**
別のカードに修正することができます。
修正するカードは、担当以外の先輩が
手札から出して、**変更したい**
配慮カード1枚の上に重ねます。
先輩メンバーで相談して、
修正するか決めましょう。

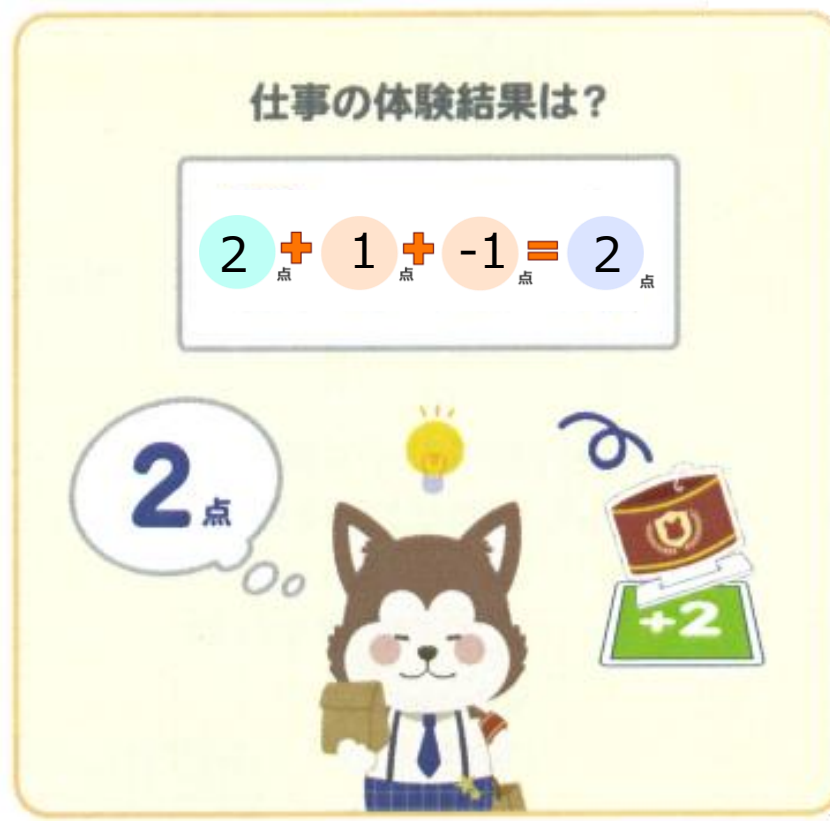
Step. 3 高校の体験入会

体験入会のメニュー (1ラウンド)

- ①仕事のアサイン
- ②他メンバーのサポート
- ③**仕事体験 (採点)**
- ④ヒアリング

「よし頑張るぞ！」

新入生は張り切って
1日仕事体験をしました。
さて、その感想は？



新入生プレイヤーは、
先輩プレイヤーにわからないように、
配点シートを確認して、
点数計算をしましょう。

合計点がわかったら、
得点コマを動かしてください。

この点数が仕事体験の感想です。



Step. 3 高校の体験入会

先輩プレイヤーは、仕事・配慮の内容について、
新入生プレイヤーに質問しましょう。

体験入会のメニュー (1ラウンド)

- ①仕事のアサイン
- ②他メンバーのサポート
- ③仕事体験（採点）
- ④ヒアリング

「もう少し感想を
詳しく聞かせて」
新入生の個性を理解し
明日からもっと
良い体験ができるよう
ヒアリングをしてみよう。



合計得点が「0点」or「+点」だったら、質問は1回
「-点」だったら、質問は2回できるよ

質問は、「Yes/No」で答えられる
クローズドクエスチョンで。

庶務の仕事は
得意でしたか？

はい、楽しく
取り組みました！



「X」という配慮は
的外れでしたか？

いいえ、的外れという
ことはなかったですよ

「××××という配慮は-2点でしたか？」
と、点数を直接聞くのはNG。



「X」という配慮よりも
「Y」という配慮のほうが
嬉しかったですか？

はい、「Y」という
配慮のほうがありがたく
感じました。



Step. 3 高校の体験入会

体験入会のメニュー (1ラウンド)

- ①仕事のアサイン
- ②他メンバーのサポート
- ③仕事体験 (採点)
- ④ヒアリング

「もう少し自分のこと
説明しようかな」
新入生から
「得意・スキ」なこと
「苦手・キライ」なことを
教えてもらおう。

イヌヤマ

男性 / しし座 / O型



はじめまして。
ワタシは「イヌヤマ」です。
商店でのお買い物が趣味で、結構衝動買いとかもしちゃいます。
昨日もまたお小遣いを使い果たしてしまって、もう購買のジュースも買えません…。
この前、小説家になったつもりで、三日寝ずにブログを書き続けたのですが、反動でしばらく学校を休んでしまいました。
落ち着いているように見られますが、結構落ち込みやすい繊細なタイプなので、みなさんお手柔かにお願いします。

得意・スキ

- ・サイダー
- ・音楽鑑賞
- ・ブログ執筆
- ・ショッピング

苦手・キライ

- ・レバー
- ・対戦ゲーム
- ・感情のコントロール
- ・アドバイスを受けること



ヒントタイムだよ！

新入生プレイヤーは、
体験2日目と3日目の間に、
自分のプロフィールカードの
「得意・スキ」「苦手・キライ」を
先輩プレイヤーに教えてあげましょう。

先輩メンバーはヒントをもとに、
3日目4日目の体験内容を考えましょう。

ココ！

Step. 3 高校の体験入会

4日間の体験入会で、
生徒会の仕事をいろいろ経験した新入生。
先輩たちもたくさん配慮してくれたよ。
さあ、体験入会の満足度はどうだったかな？

新入生の体験入会の期間は
4ラウンド（仕事カードをすべて使い切る）
で終了。

得点ボードの点数を見てみましょう。
満足度は高いですか？低いですか？



中学時代の経験			
1日目			
2日目			
ヒントタイム			
3日目			
4日目			



まだ入会は決まってるよ
大事なここから！

Step. 4 理解度チェック

体験入会を通して、先輩たちが
自分のことをよく理解してくれたなら
これから頑張っていけそうです。
先輩たちは、新入生のことを理解している、と
アピールしましょう！

先輩プレイヤーは、全員で相談しながら
配慮カードの点数の内訳を予想します。



+2点×1
+1点×2
0点×2
-1点×2
-2点×1



採点シートに予想した点数を記入して
新入生プレイヤーの配点シートと答え合わせをしましょう。

理解度の確認は、配慮カードの点数が
プラス・ゼロ・マイナス の単位が
正解か不正解か で判定。



××××の配慮は
マイナスです

正解！



△△△△の配慮は
プラスです

不正解！



Step. 4 理解度チェック

理解度の確認を終えたら**ゲーム終了**です。

さあ、新入生の最終的な満足度は？

得点ボードをチェックして、
新入生が**本入会**してくれたら

大成功！

うまくいかなかったら、
改めてどんな配慮が良かったのか
みんなで考えてみましょう。



最後までプレイした皆さんは
もう気づいたでしょうか？

重要なのは
個性の違う一人ひとりに向き合い
話をしっかりと聞き
その人に合った適切なサポート
「合理的配慮」
を行うことなのです。



合理的配慮は
「気配り」
難しいことじゃ
ないんだよ！



解説



アニマッチの効果



- ・キャラクターたちの個性に合わせた合理的配慮を考える

合理的配慮の考え方に気付く

- ・キャラクターたちの個性に合わせた配慮でないと得点が高くない

個性に合った配慮の大切さに気付く

- ・キャラクターたちに合った配慮を考える

ヒアリングの大切さに触れる

- ・チームメンバー、一丸となって高得点を目指す

コミュニケーションの活性化・チームビルディング強化

サルフォンソ
男性 / うお座 / AB型

ボクは「サルフォンソ」っていうんだ！よろしくね！
 集中するのが得意だけど、いろんなことをよく考えちゃって、気がついたら晩ごはんを食べ忘れちゃってた、なんてこともあるくらいだ。
 趣味は、星空を眺めること。
 規則があるって美しいだろう？だから星空は美しいんだ。宇宙の勉強はし始めると止まらないね。
 え、天才肌だって？そんなことないさ、ボクにだって苦手なことはたくさんある。例えば「人の心」。そう、人間心理のなんと複雑怪奇なことか！

得意・スキ

- ・天ぷら
- ・寝ること
- ・宇宙の神秘
- ・計算

苦手・キライ

- ・肉類
- ・人狼ゲーム
- ・賑やかな場所
- ・臨機応変な対応

自閉スペクトラム (ASD : Autism Spectrum Disorder)

※自閉症スペクトラム、アスペルガー症候群、広汎性発達障害等は同意義

【ASDの特徴】

- ・ 集中しすぎて晩ごはんを食べ忘れる
- ・ 規則があることが好き
- ・ 勉強し始めると止まらない
- ・ 「人の心」が苦手

【どんな仕事に向いてる？】

特徴＋個性

- ・ 計算が好き

- ・ 文章や数値の入力
- ・ ルーティンワーク等..

【どんな配慮が必要？】

- ・ 休憩を促す
- ・ 自分で考えさせず1つずつ細かい指示をする等..

トリザベス

女性 / いて座 / B型



アタシ、「トリザベス」！
歌ったり踊ったりするのが好き
で、それでみんなからチューモク
されるのはもっと好き！
とにかく、じっとしているのは落ち
着かないの！小学生の頃なんて、
授業中に教室を走り回って、なん
ど先生に注意されたことか。安心
して、もちろん今はそんなことし
ないから。私は常識人よ。いつも
早起きして弟たちのお弁当を作っ
てるんだから！
ジミ～な仕事はあんま好きじゃな
いんだけど、いろんなことにチャ
レンジはしてみたい！

得意・スキ

- ・ピザ
- ・踊ること
- ・早寝早起き
- ・カラオケ

苦手・キライ

- ・枝豆
- ・目立たないこと
- ・ジグソーパズル
- ・細かく指示されること

注意欠陥多動性障害

(ADHD : Attention-Deficit Hyperactivity Disorder)

- 【ADHDの特徴】
- ・ じっとしているのは落ち着かない
 - ・ 授業中に教室を走り回る

【どんな仕事に向いてる？】

特徴＋個性

- ・ 歌と踊りが好き
- ・ 注目されるのが好き
- ・ チャレンジ精神旺盛

- ・ 体を動かす仕事
- ・ 広告、宣伝に関わる等・・・

【どんな配慮が必要？】

- ・ 集中しやすいように机にパーテーションをつける
- ・ 1つずつ仕事をお願いする



双極性障害（そううつ病）

【双極性障害の特徴】

- ・ 結構衝動買いをする
- ・ お小遣いを使い果たす
- ・ 三日寝ずにブログを書く
- ・ 反動でしばらく学校を休む
- ・ 結構落ち込みやすい繊細なタイプ

【どんな仕事に向いてる？】

特徴＋個性

- ・ 落ち着いてみえる

- ・ 定形的な仕事
- ・ マイペースに行う仕事…

【どんな配慮が必要？】

- ・ 過集中させない
- ・ 共同ではなく1人で仕事をする

オリビニャ

女性 / おうし座 / A型



ワタシは「オリビニャ」と申します！

昔から、清掃ボランティアの活動によく参加しています。趣味ってわけじゃないんですけど、誰かが困るかもと思ったら放っておけないんです。それに、街がちらかっていると、なんだか落ち着かないじゃないですか？

あとは、料理も好きなので、こんどお菓子を焼いてきますね！コツですか？それはもちろん、レシピ通りにすることですよ。

あれ？そういえば台所の火消したっけ？心配性で何度も確認しちゃうんです。

得意・スキ

- ・ジェラート
- ・料理
- ・清掃ボランティア
- ・計画を立てること

苦手・キライ

- ・納豆
- ・悲しい映画
- ・ジェットコースター
- ・予定の決まっていない旅行

強迫性障害（OCD : Obsessive-Compulsive Disorder）

- 【強迫性障害の特徴】
- ・街がちらかっていると落ち着かない
 - ・レシピ通りに料理をつくる
 - ・心配性で何度も確認する

【どんな仕事に向いてる？】

特徴＋個性

- ・誰かが困ると放っておけない
- ・計画を立てることが好き

- ・人のためになる仕事
- ・1人でできる仕事等・

【どんな配慮が必要？】

- ・チェックリストを使って確実に仕事ができる
- ・いつでも相談できる環境

ピョンストン

男性 / やぎ座 / AB型



ジブンは「ピョンストン」と言います。

すみません、緊張しがちなので上手く話せるかわかりませんが…。ファンタジー小説が好きで、今年はオリジナル作品を書いてみたいと思っています。すでに設定も色々考えているんですよ。妖精が出てくるお話なんですけど…。

あ、でも、妖精って実在するんですよ。本当です、私もたまに妖精の声が聞こえることがありますから。

一人の時間を大切にする方ですが、皆さんとはたくさんお話して仲良くなりたいです！

♥ 得意・スキ

- ・アップルパイ
- ・一人の時間
- ・ファンタジー小説
- ・人を信じること

💧 苦手・キライ

- ・マーガリン
- ・人前に立つこと
- ・集中力の維持
- ・客観的に判断すること

統合失調症

【統合失調症の特徴】

- ・たまに妖精の声が聞こえる
- ・1人の時間を大切にする

【どんな仕事に向いてる？】

+ 個性

- ・想像力が豊か
- ・皆さんと話がしたい

- ・クリエイティブな仕事
- ・人のサポートをする 等..

【どんな配慮が必要？】

- ・作業するときは1人で
- ・指示を明確にする



今回 取り上げた**障がいの特徴や配慮**は
あくまで**登場したキャラクター**のものです。

人が違えば特徴も個性も配慮も異なります。
その人に合った対応をするには、
理解と対話。

「合理的配慮」はそこから始まります。





東京都第三セクター企業

東京都ビジネスサービス株式会社

無断転載・商用利用の禁止

本資料の著作権はすべて東京都ビジネスサービス株式会社（以下「当社」）に帰属します。

目的（社内研修・教育現場など）に応じたダウンロードや印刷・活用は可能ですが、当社の許可なく本資料の全部または一部を二次配布、無断転載、インターネット上への再アップロード、または販売することを禁止します。

 東京都ビジネスサービス株式会社

〒135-0064 東京都江東区青海2-4-32 タイム24ビル5F

<https://www.tokyotobs.co.jp/>

<https://sk-design.tokyotobs.co.jp/>