

簡易版



All Rights Reserved, Copyright © 東京都ビジネスサービス株式会社

ゲーム進行 虎の巻

東京都第三セクター企業
東京都ビジネスサービス株式会社

ストーリー



いろいろな個性を持った生徒が集まる
「ズーニース・ハイスクール」

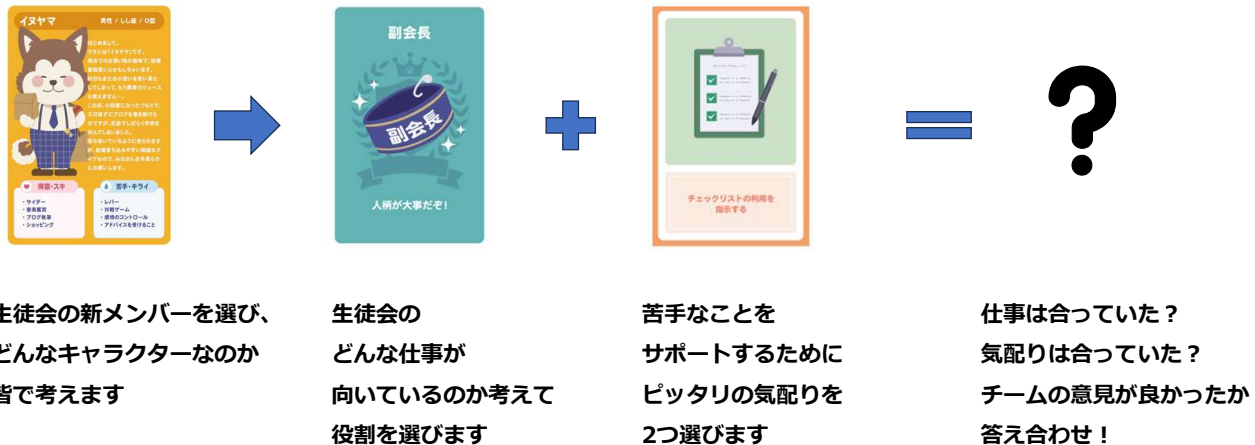
みなさんは、**生徒会の役員**です

その生徒会に、新しいメンバーが
体験入会してくれることになりました！

生徒会のセンパイとして、
彼／彼女の**個性**を考えながら
ピッタリの役割を見つけましょう！

ここからは、「ズバリ気配りアニマッチ」というカードゲームを、チームでやっていきましょう。
このゲームの基本設定はこちらです。
いろいろな個性を持った生徒が集まる「ズーニース・ハイスクール」
みなさんは、生徒会の役員です。
その生徒会に、新しいメンバーが体験入会してくれることになりました！
生徒会のセンパイとして、彼／彼女の個性を考えながら、ピッタリの役割を見つけましょう！

ゲームの進め方



All Rights Reserved, Copyright © 東京都ビジネスサービス株式会社

3

では、ゲームの進め方です。

まずキャラクターカードから生徒会の新メンバーを選びます。

カードにはその新入生の自己紹介が書いてあるので、それを見て、どんなキャラクターなのかを皆で考えます。

次に、新入生が、生徒会のどんな仕事に向いているのか考えて、役割を選びます。

そして、新入生には苦手なことがあるので、その苦手なことをサポートするためにピッタリの気配りを2つ選びます。

みなさんが選んだ仕事は新入生に合っていたのか。選んだ気配りは合っていたのか。

といったことを点数にして、チームの意見が良かったかどうか、答え合わせをします。

どうでしょう。

なんとなくイメージできましたか？

先ほど、「チームワーク」を高めるには、チーム全員が同じ目標に向かって協力しあうことが重要とお伝えしました。

もうわかる方もおられると思いますが、このワークはチームワークを生かせるワークです！

新入生に生徒会で働きやすくなってもらうためにどうするかという目標に向かって、皆さんでしっかりと考えていきましょう

では、実際にやってみましょう。

※以下、目的とルール

目的

生徒会に入ってもらおうという共通の目標に向けて、それぞれが意見を出し合いまとめる

キャラクターの得意なこと・苦手なことを考えることによって、他者理解からお互いに助け合うことを学ぶ

個性を認め、チームとは多様なキャラクターの集まりであることを理解する

チームにキャラクターカードを引いてもらう

進行役はキャラクターの役割と配慮を確認しておく

チームにキャラクターの特徴を話し合って書き出してもらう

チームにどんな役割が合っているか、話し合っ役割決めとその理由を書き出してもらう

チームに合っていると思う配慮カードを2枚話し合いで選んでもらい、その理由を書き出してもらう

進行役側から、点数発表（満点6点）

点数が満点でないチームは、再度、役割と配慮を選び直して、点数発表。

〔 プロフィールカード 〕

4

では、それぞれの生徒会チームの新入生が決まりました。
ワークシートを使って、新入生のキャラクターを分析していきましょう。

新メンバーはどんな人？みんなで話し合ってみましょう。

選んだキャラクター：

性格	得意	苦手

右上に、選んだキャラクターの名前を書きましょう。

カードに書いてある自己紹介をよく読んで、どんな性格なのか、得意なことは何か、苦手なことは何か、を、チームで相談しながら書き出していきましょう。

自己紹介は誰かが声に出して読んでみると良いかもしれませんね。

新メンバーはどんな役割が合いそう？

○プロフィールカードの中から1枚選んでください

〔 仕事カード 〕



それぞれの役割はどんな仕事内容？新メンバーはどの役割が合っている？

では、キャラクター分析が終わったら、次はどんな仕事合っているのか、考えてみましょう。
ちなみに、新入生なので生徒会長はまだ出来ないため、役割には入っていません。

それぞれの仕事はイメージできますか？

副会長は、会長の次に偉い役割です。人柄が大事、とあるように「みんなをまとめていくことが出来る」と良いですね。

広報係は、学校の行事や生徒会の取組みを、学校全体にお知らせする役割です。クリエイティブ（創造力・発想力）がある人が合っているかも。

書記係は、生徒会の会議内容や決まったことを書き留めたり、まとめたりする役割です。正確さが大事ですね。

会計係は、生徒会の予算を計算したり、お金の使い方を考えたりまとめたりという役割です。計算能力や順序立てて物事を考える力が必要そうですね。

庶務は、資料を印刷したり、予定をお知らせしたり、いろいろなサポートをするのが役割です。いくつものしごとがあるのでテキパキ動きたいですね。

新メンバーに合っている役割は何？ その役割を選んだ理由は？
みんなで話し合ってみましょう

選んだ役割：

仕事の内容	合っている理由

仕事のイメージができれば、新入生はどんな仕事なら合っているそうなのか、みんなで話し合いましょう。
そしてその仕事が合っている理由も書き出していきましょう。
みなさんの意見をしっかり出してくださいね。



新メンバーには
苦手なことがあります。
どんな気配りが必要？



得意な力を発揮して
生徒会で活躍してもらうには
どんな気配りをしてあげると
良いでしょうか？



さあ、次は気配りについて考えましょう。

誰にでも得意不得意はあると思います。

新入生たちにも苦手なことがありましたね。

キャラクター分析で書き出した苦手なことをもとに、どんな気配りをしたら新入生が困らずに、生徒会の仕事で力を発揮できるでしょうか。

8つの配慮カードから、自分たちの生徒会の新入生にぴったりだと思う気配りを2つ、みんなで相談して選んでください。

どんな気配りが必要？その気配り（２つ）を選んだ理由は？
みんなで話し合ってみましょう。

気配り	選んだ理由

カードを選んだら、それを選んだ理由を書き出してみましょう。
〇〇が苦手なので、とか、〇〇するとこんな風に良くなる、といった感じで書けると良いですね。
必ずみんなで意見を出し合ってみてくださいね。



無断転載・商用利用の禁止

本資料の著作権はすべて東京都ビジネスサービス株式会社（以下「当社」）に帰属します。
目的（社内研修・教育現場など）に応じたダウンロードや印刷・活用は可能ですが、当社の許可なく
本資料の全部または一部を二次配布、無断転載、インターネット上への再アップロード、または販売す
ることを禁止します。